



# OBAVIJEST

## *Mještanima Punta i Stare Baške*

Sukladno Odluci o komunalnom redu i pripremi za narednu turističku sezonu, mole se mještani da pristupe uređenju svojih okućnica kako bi se predstavili u što boljem svjetlu. Potrebno je uzeti u obzir uređenje krošnji stabala, ogradne živice te općenito čistoću, ispravnost i uređenje izloga, natpisa i reklama.

Kako bismo izbjegli pojedinačna upozorenja putem komunalnog redara, mole se mještani s područja općine da uređenju pristupe na vrijeme.

Uvođenjem novog sustava zbrinjavanja otpada od strane tvrtke Ponikve d.o.o. ukazuje se povećana potreba za zbrinjavanjem zelenila iz vrtova i dilema o tome što učiniti sa zelenim otpadom.

Iskoristite pravo na besplatan odvoz zelenog otpada s Vaše adrese. Potrebno je nazvati info telefon 051/654-600(Ponikve d.o.o.) i dogovoriti detalje oko odvoza. Razmislite i o kompostiranju u vlastitom vrtu.

Postoji otpad koji se zbog svojih dimenzija ili sastava materijala ne smije odlagati u kante za kućni otpad i mješani komunalni otpad. Za te potrebe postoji reciklažno dvorište POSAM (posebno sabirno mjesto otpada) koji se nalazi na Kandiji, neposredno uz cestu prema plaži Punta debij.

Ako nemate mogućnosti odvesti otpad na reciklažno dvorište iskoristite pravo na besplatan odvoz na info telefon 051/654-600 (Ponikve d.o.o.) :

- Elektronički otpad, veće količine kartonske ambalaže koje ne stanu u plave posude, plastični stolovi i stolice koji ne stanu u žute posude, ogledala i prozorska stakla koji ne stanu u sive posude, odlažu se se u reciklažnom dvorištu.
- Azbestne ploče (tzv. salonit ili eternit ploče), besplatno zbrinjava Fond za zaštitu okoliša. Prijavite odvoz jednom od koncesionara.
- Građevinski otpad zbrinjava se na odlagalištu građevinskog materijala koji se nalazi u neposrednoj blizini Lovačkog doma u pravcu za naselje Stara Baška. Za cijene zbrinjavanja informaciju zatražite u tvrtki KD „Črnika“ d.o.o. Punat.

Za detaljnije informacije i kod nedoumica, obratite se komunalnom redaru Općine Punat: 051/855-692